PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *JIGSAW* II TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN EKONOMI DI KELAS X IPS SMA NEGERI 3 SINGARAJA TAHUN 2019/2020

Wayan Ardika¹, Naswan Suharsono², Iyus Akhmad Haris³,

Jurusan Ekonomi dan Akuntansi Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia

e-mail: wayanardika035@gmail.com¹, naswansuharsono@undiksha.ac.id², iyus.haris55@gmail.com³

Abstrak

Penelitian ini untuk mengetahui hasil belajar siswa sebelum dan sesudah diajarkan menggunakan model pembelajaran *Kooperatif Tipe Jigsaw* II di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja. Penelitian ini menggunakan rancangan penelitian *One Group Pre-test and Post-test*. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja yang berjumlah 105 orang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purpose sampling*, karena penulis telah menentukan sampel yang dipilih yaitu kelas X IPS 1 yang berjumlah 33 orang. Pengumpulan data menggunakan metode dokumentasi dan tes, kemudian hasil nilai tes dianalisis dengan menggunakan uji *one sample t-Test* berbantuan program *SPSS 24.0 for Windows*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil *post-test* lebih besar dari nilai *pre-test* yang ditunjukan dengan nilai rata-rata *pre-test* 75.76 sedangkan nilai *post-test* sebesar 84.73 dan terdapat pengaruh yang signifikan model pembelajaran *Kooperatif Tipe Jigsaw* II terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja, dengan taraf signifikasi < 5%.

Kata kunci: kerja sama, jigsaw, hasil belajar.

Abstract

This study is to determine student learning outcomes before and after being taught using the Jigsaw II Type Cooperative learning model in the classroom X IPS SMA Negeri 3 Singaraja. This study uses a research design *One Group Pre-test and Post-test*. The population of this research is class students X IPS SMA Negeri 3 Singaraja which numbered 105 people. Sampling uses a purpose sampling technique, because the author has determined the chosen sample, namely class X IPS 1 which numbered 33 people. Data collection using the method of documentation and tests, then the results of the test scores were analyzed using the one sample t-Test test assisted by SPSS 24.0 for Windows. The results showed that the post-test results were greater than the pre-test scores indicated by an average pre-test score of 75.76 while the post-test scores were 84.73 and there was a significant influence on the learning model Cooperative Type Jigsaw II on student learning outcomes in economic subjects in the classroom X IPS SMA Negeri 3 Singaraja, with a significance level <5%.

Keywords: cooperation, jigsaw, learning outcomes.

PENDAHULUAN

Pendidikan berasal dari kata mendidik yang artinya memelihara dan memberi latihan untuk suatu proses pertumbuhan dan perkembangan, sebagai hasil interaksi individu dengan lingkungan lingkungan sosial dan fisik. berlangsung sepanjang hayat sejak manusia lahir (Syah 2010). Secara normative pengaturan tentang pendidikan tercantum dalam pasal 31 Undang-Undang Dasar 1945 tetang pendidikan, yang berbunyi (1) Tiap-tiap warga negara berhak mendapatkan pengajaran, (2)Pemerintah mengusahakan dan sistem menyelenggarakan suatu pengajaran nasional, yang diatur undang-undang. Menurut Undang-Undang RI Nomor 20 tahun 2003 tetang sistem pendidikan nasional, yang dimaksud pedidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar proses pembelajaran dan agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensial dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual pengendalian keagamaan, diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak keterampilan yang mulia, serta diperlukan dirinva. masvarakat. bangsa dan Negara. Berdasarkan dengan ditetapkannya di dalam Undang-Undang Dasar 1945 dan Undang-Undang RI Nomor 20 tahun 2003, maka pendidikan merupakan vang sangat vital membangun Negara yang maju.

Oleh karena itu, pendidikan perlu diperhatikan dalam mencetak sumber daya manusia yang berkualitas kedepannya. Menurut (Mustamiin 2016), keberhasilan pendidikan suatu negara dikaitkan dengan kemampuan guru dalam menyampaikan suatu materi, asumsi yang terdapat di masyarakat adalah ketidakmampuan guru dalam menyampaikan materi menyebabkan

siswa tidak memahami materi yang disampaikan.

Menurut (Komara 2014) metode pembelajaran dapat diartikan sebagai cara yang digunakan mengimplementasikan rencana yang sudah disusun dalam bentuk kegiatan nyata dan praktis mencapai tujuan untuk pembelajaran. Dari pengertian tentang metode pembelajaran diatas yang harus diperhatikan adalah penerapannya dalam pembelajaran. Metode pembelajaran yang tepat akan meningkatkan hasil belajar siswa sedangkan metode pembelajaran yang tidak tepat akan menyebabkan hasil belajar siswa tidak sesuai dengan apa yang diharapkan

Pada melakukan saat Program Pengalaman Lapangan (PPL), peneliti memperhatikan model pembelajaran yang dilakukan guru pengampu mata pelajaran ekonomi khususnya pada materi konsep ilmu ekonomi di SMA Negeri Singaraja. Terlihat bahwa keaktifan siswa dalam proses pembelajaran masih sangat kurang. Siswa masih mendengarkan materi yang disampaikan guru tanpa ada umpan balik yang terlihat antara siswa. Proses guru dan pembelajaran tersebut juga dapat dilihat dampaknya pada hasil belajar siswa yaitu hanya beberapa siswa mendapatkan nilai di atas rata-rata sedangkan siswa lainnya hanya mencapai KKM atau di bawah KKM. Adapun nilai hasil belaiar ekonomi siswa berdasarkan nilai kriteria ketuntasan minimal (KKM) kelas X IPS di SMA Negeri 3 Singaraja tahun pelajaran 2019/2020, dari total 105 siswa yang terdiri dari kelas X IPS 1 sebanyak 33 orang, kelas X IPS 2 sebanyak 36 orang, kelas X IPS 3 sebanyak 36 orang didapatkan data bahwa sebanyak 31 orang mendapatkan nilai diatas (tuntas) dengan presentase sebesar 29,5%, sedangkan sebanyak 74 orang mendapatkan nilai dibawah KKM (tidak tuntas) dengan presentase 70.5%. Hal menunjukan bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja yang masih rendah. Permasalahan tersebut diduga karena penggunaan model pembelajaran yang monoton yaitu dengan menggunakan model

pembelajaran konvensional.

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

Menurut (Yamin 2013), pembelajaran konvensional pembelajaran merupakan vang mengutamakan hasil yang terukur dan guru berperan aktif dalam pembelajaran, didik peserta didorong untuk menghafal materi yang disampaikan oleh guru dan materi pelajaran lebih didominasi tentang konsep, fakta, dan prinsip. Hal ini menyebabkan siswa menjadi kurang aktif karena pembelajaran didominasi oleh guru (teacher centered) sedangkan siswa hanya mendengarkan penjelasan tanpa berperan aktif dalam proses pembelajaran.

Model pembelajaran yang berpusat pada siswa (students centered) yaitu model pembelajaran kooperatif (cooperative learning). Belajar kooperatif merupakan suatu model pembelajaran dalam bentuk kelompok kecil yang beranggotakan 4-7 siswa yang memiliki kemampuan yang berbeda dan saling bekerja sama satu dengan yang lainnya dalam kegiatan pembelajaran.

Dari model ini, diharapkan siswa dapat lebih aktif dalam proses pembelajaran sehingga kemampuan dan hasil belajar siswa juga dapat lebih baik lagi. Selain itu, siswa juga dapat melatih kemampuan berkomunikasi dengan sesama teman karena mereka akan menyampaikan materi yang telah mereka dapat sebelumnya kepada teman kelompoknya.

Pada pembelajaran dengan Jigsaw II, siswa memiliki tipe tanggung jawab lebih besar dalam pelaksanaan pembelajaran, bukan sang guru. *Jigsaw* II telah dikembangkan dan diuji coba oleh Aronson's dan teman-Elliot temannya di Universitas Texas, dan diadopsi oleh Slavin temantemannya di Universitas John Pembelajaran Hopkins. menggunakan *Jigsaw* II melibatkan semua peserta didik yang ada di kelas. Tujuan dari metode ini adalah mengembangkan keria keterampilan belajar kooperatif dan penguasaan materi.

penelitian Pada yang dilakukan oleh (Nurul Suparni 2017) judul skripsi dalam tentang "Pengaruh Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Jigsaw terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V Sd Negeri 1 Metro Timur" membuktikan bahwa kelas yang diberikan perlakuan menggunakan model pembelaiaran kooperatif tipe hasil Jigsaw. Dari penelitian terdapat perbedaan hasil belajar siswa yang diberikan perlakuan dan tidak diberikan perlakuan. Nilai ratarata pretest adalah 65,57 sedangkan rata-rata posttest adalah 73,58.

Berdasarkan wawancara dengan guru pengampu mata pelajaran ekonomi bahwa model pembelajaran tipe Jigsaw II belum pernah diterapkan dalam pembelajaran dan siswa di kelas lebih banyak mendengarkan guru tanpa mengeksplorasi kemampuan diri dalam memahami materi pembelajaran, dengan pertimbangan tersebut maka model yang dipilih untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi kelas X IPS Semester Ganjil SMA Negeri 3 Singaraja tahun pelajaran 2019/2020 adalah tipe Jigsaw dimana siswa akan dibagi menjadi beberapa kelompok yang kemudian terdiri dari kelompok ahli dan

kelompok asal. Siswa akan menyampaikan materi yang telah mereka dapatkan kepada anggota kelompok lain.

Maka dari itu penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 3 Singaraja dengan judul "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Jigsaw II terhadap Hasil Belajar Siswa pada mata pelajaran Ekonomi di Kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja Tahun 2019/2020".

METODE

Rancangan penelitian yang gunakan pada penelitian ini adalah rancangan pretest-posttest kelompok tunggal (one group pretest-posttest design). Kelompok tunggal artinya pengujian dalam penelitian ini dilakukan hanya pada satu kelas. Pretestposttest berfungsi untuk mengukur keberhasilan penelitian. oleh karena itu, tidak ada kelompok kontrol atau pembanding kelompok yang dijadikan pengukuran.

Penelitian dilakukan dengan pengukuran (pre-test) satu sebelum adanya perlakuan (treatment) dan selain itu dilakukan pengukuran lagi (posttest). Pengukuran di awal bertujuan untuk mengetahui hasil belajar siswa diberikan sebelum perlakuan. Setelah didapatkan hasilnya, peserta didik diberikan treatment dengan menggunakan model pembelajaran tipe Jigsaw II. Setelah itu, dilakukan pengukuran kembali pada akhir pembelajaran dengan tujuan mengetahui hasil belajar siswa dengan model pembelajaran tipe Jigsaw II.

Table 1.
Desain Penelitian One Group
Pretest-posttest Design
Pretest Treatment Posttest

T_1	Χ	T_2

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui hasil belajar siswa dengan menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan menggunakan rancangan penelitian One *Group Pre-test and Post-test*.

Penelitian yang dilaksanakan di SMA Negeri 3 Singaraaja yang beralamat di jalan Pulau Natuna Singaraja Bali. Waktu pelaksanaan penelitian dilaksanakan selama 2 bulan, yaitu pada bulan Agustus sampai dengan bulan September 2019.

Populasi dalam penelitian ini dilakukan pada SMA Negeri 3 Singaraja pada kelas X IPS tahun ajaran 2019/2020 yang terdiri dari tiga kelas yaitu kelas X IPS 1, X IPS 2 dan X IPS 3 yang berjumlah 94 siswa dengan rincian tabel 2 sebagai berikut:

Table 2.
Populaasi kelas X IPS SMA
Negeri 3 Singaraja

Negeri o onigaraja						
No	Kelas	Jumlah Siswa				
1	X IPS 1	33				
2	X IPS 2	36				
3	X IPS 3	36				
	Jumlah	105				

Sampel yang diambil dari populasi penelitian adalah siswa kelas X IPS 1 yang berjumlah 33 orang.

Penelitian ini mengembangkan dua jenis perangkat pembelajaran Rencana Pelaksanaan yaitu Pembelajaran (RPP) dan Lembar Kerja Siswa (LKS) konsep ilmu ekonomi dan masalah ekonomi dan sistem ekonomi. Rencana pelaksanaan pembelajaran dan lembar kerja siswa yang akan digunakan harus sesuai dengan perlakuan yang akan diterapakan. Perlakuan yang diterapkan yaitu dengan menerapkan model pembelajaran tipe *Jigsaw*.

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah metode dokumentasi dan metode Metode dokumentasi yaitu mencari data mengenai hal-hal atau variabel yang berupa catatan, transkip, buku, surat kabar, majalah, prasasti, notulen rapat, lengger, agenda, dan sebagainya. Pada metode peneliti dimungkinkan memperoleh informasi dari bermacam-macam sumber tertulis atau dokumen yang ada pada responden atau tempat, dimana responden tinggal (Sukardi 2011). Metode dokumentasi dalam penelitian ini digunakan untuk memperoleh data mengenai namanama peserta didik kelas X IPS 1 dan kelas X MIPA 1, dimana kelas X dipakai sebagai penelitian dan kelas X MIPA 1 dipakai sebagai alat uji instrument.

Tes sebagai instrumen pengumpulan data terlebih dahulu diuji harus tingkat validitas. reliabilitasnya, tingkat kesukaran dan daya beda. Data yang didapat dari tes adalah data nominal. Data dapat diuji menggunakan bantuan program anatesV4. Untuk menguji tingkat validitas dan reliabilitas instrumen penelitian akan diuiikan kepada kelas X MIPA 1 di SMA Negeri 3 Singaraj. Uji validitas digunakan untuk mengukur valid tidaknya suatu tes. tes dikatakan valid apabila tes mampu dijawab dengan maksimal. Pengujian validitas dalam penelitian ini dilakukan dengan menggunakan Sign. Korelasi yang terdapat dalam program Anatesv4. Tes dikatakan tidak valid apabila $r_{korelasiXY} > r_{tabel}$. Reliabilitas merupakan konsistensi atau kestabilan skor suatu instrumen penelitian terhadap individu yang sama, dan diberikan dalam waktu yang berbeda. Dalam penelitian ini pengujian reliabilitas instrumen dilakukan dengan melihat koefisien

reabilitas tes yang diperoleh dari program AnatesV4. Uji kesukaran digunakan untuk mengukur tingakat kesukaran butir tes yang diberikan. Pengujian kesukaran tes dalam penelitian ini dengan melihat hasil tafsiran dari program Anates V4. Uji daya beda, apabila indeks daya beda bernilai nol, butir tersebut memiliki daya beda nol, artinya butir tersebut tidak mampu membedakan antara siswa tahu jawaban benar dengan siswa yang tidak tahu. Hal ini terjadi karena beberapa hal, (1) butir terlalu mudah atau terlalu sukar, sehingga mungkin semua siswa salah atau semua siswa benar, (2) butir tersebut membingungkan sebagai akibat kontruksinya ambigu. Apabila porsi siswa yang tidak tahu menjawab benar lebih banyak dengan yang maka indeks daya beda tahu, menjadi negative. Penguji daya beda dibantu dengan program AnatesV4. Hasil uji validitas pada tes konsep ilmu ekonomi, masalah ekonomi dan sistem ekonomi terdapat 20 item dinyatakan valid. Hasil uji reliabilitas menunjukan konsep tes ekonomi, masalah ekonomi sistem ekonomi memiliki koefisien reabilitas tes 0.90 artinva dinayatakan sangat kuat, sehingga tes konsep ilmu ekonomi, masalah ekonomi ekonomi dan sistem dinyatakan reliable.

Sesuai dengan rumusan masalah, tujuan penelitian dan juga jenis data yang dikumpulkan, maka metode analisis data vana penelitian digunakan dalam ini adalah metode analisis uji Uji berpasangan. Sebelum dilakukan uji t berpasangan, terlebih dahulu diuji normalitas untuk mengetahui apakah kelas eksperimen berdistribusi normal atau tidak. Jika kelas tersebut berdistribusi normal, maka statistik yang digunakan adalah statistik parameter. Sedangkan jika menggunakan statistik

nonparameter, maka kelas tersebut tidak harus berdistribusi normal. Maka langkah selanjutnya dapat pengujian hipotesis dilakukan menggunakkan statistik uji t (t-test). uji t dapat dikatakan Kriteria signifikan apabila diperoleh nilai sig. < 0.05 serta pengujian hipotesis diterima H_1 jika t_{hitung} < t_{tabel} dan hipotesis ditolak H_a jika $t_{hitung} > t_{tabel}$. Artinya, terdapat pengaruh yang signifikan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu apakah terdapat pengaruh model pemblajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II terhdap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singraja tahun pelajaran 2019/2020.

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, untuk mengetahui terdapat atau tidak terdapat pengaruh model pemblajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II terhdap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja tahun 2019/2020. pelajaran maka dilakukan pemberian tes objektif sebelum dan sesudah perlakuan, dilanjutkan dengan melakukan pengolahan data dari nilai yang objektif diperoleh melalui tes sebelum dan sesudah perlakuan, nilai tersebut di uji menggunakan uji Paired t-Test dengan bantuan program SPSS 24.0 for Windows. Sebelum dilakukan uji Paired t-Test, data tersebut di uji persyaratan analisis menggunakan uji normalitas data. Uji normalitas data dilakukan pada keseluruhan unit analisis yaitu hasil pre-test dan post-test. Uji normalitas sebaran data dilakukan dengan menggunakan statisitk Shapiro-Wilk. Data berdistribusi normal jika angka signifikansi yang diperoleh lebih dari 0,05. Teknik analisis dilakukan menggunakan program SPSS 24.0 for Windows yang ringkasan hasil uji normalitasnya disajikan pada tabel 3

Tabel 3 Ringkasan Hasil Uji Normalitas

Unit Analisis	Shapiro-Wilk			Keterangan
	Statistik	Df	Sig.	_
Hasil Pretest	0,952	33	0,157	Normal
Hasil Posttest	0,941	33	0,073	Normal

(Sumber: Hasil Output SPSS 24.0 for Windows)

Berdasarkan tabel 3 diatas, dapat diketahui bahwa hasil pengujian menggunakan Shapiromenunjukan hasil pretest dengan taraf signifikansi sebesar 0.157 > 0.05 sedangkan hasil posttest menunjukan signifikansi sebesar 0,073 > 0,05. Berdasarkan kriteria uji normalitas, nilai signifikasi antara hasil pretest dan hasil posttest lebih besar dari 0.05 menunjukan bahwa tersebut terdistribusi normal. Setelah

data terditribusi normal maka dilanjutkan dengan uji paired t-test

Hipotesis penelitian yang diajukan adalah "terdapat pengaruh yang signifikan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja". Untuk menguji hipotesis yang diajukan digunakan uji *Paired t-Test*. Ringkasan hasil uji *Paired t-Test*. Ringkasan pada tabel 4

Tabel 4 Ringkasan Hasil Uji *Paired t-Test*

		Paired Differences							
			Std.	Std. Con Erro Interv		O Interval of the Difference			
		Mean	Devia tion	Mea n	Lower	Upper	Т	Df	Sig. (2- tailed)
Pair 1	Hasil Pretest - Hasil Posttest	-8.970	5.388	.938	-10.880	-7.059	-9.563	32	.000

(Sumber: Hasil Output SPSS 24.0 for Windows)

Berdasarkan ringkasan *Uji*Paired t-Test yang disajikan pada
Tabel 4 diatas, dapat ditarik
interprestasi sebagai berikut.

Hasil analisis didapatkan data bahwa nilai Sig. (2-tailed) sebesar 0,000, hal ini berarti bahwa nilai p < 0,005 yaitu 0,000 < 0,005 sehingga H1 diterima yang artinya terdapat pengaruh yang signifikan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3

Singaraja tahun pelajaran 2019/2020.

Adapun pembahasan dari penelitian ini yaitu penerapan model pembelajaran koopetaif tipe *Jigsaw* II yang terdiri dari 2 siklus. Hal ini sesuai dengan hasil penelitian yang diperoleh, yaitu sebagai berikut:

Tabel 5 Perbandingan Hasil Belajar Ekonomi di Kelas X IPS 1 SMA Negeri 3 Singaraja.

a.	Koldo / II O	CIVI) (I TC	gon o			
	Siklus	Nilai perd	lehan dari 33 peserta didik		Ketuntasan	
		Maks	Min	Mean	Tuntas	Tidak tuntas
	Į.	92	60	75.76	21	12
	ll	96	72	84.73	32	1

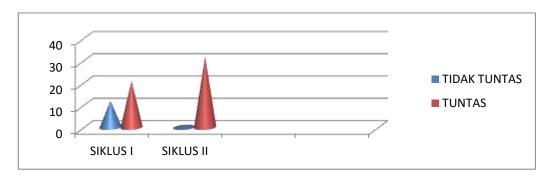


Diagram perbandingan ketuntasan belajar ekonomi materi konsep ilmu ekonomi, masalah ekonomi dan sistem ekonomi siklus I dan siklus II

1) Pelaksanaan Siklus I

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

Pada pertemuan peneliti mempersiapkan bahan ajar yang memuat tugas menyimpulkan, menyusun menyelesaikan dan pertanyaan, memprediksi masalah serta menyiapkan media yang digunakan dalam pembelajaran. Menyampaikan tujuan pembelajaran kepada peserta didik, selanjutnya peneliti mengecek pengetahuan awal peserta didik tentang materi yang diajarkan dengan memberikan gambaran dalam kehidupan sehari-hari dan memotivasi peserta didik. Kemudian memberikan informasi secara singkat tentang materi yang akan diajarkan. Selanjutnya peneliti membagikan materi pada setiap kelompok untuk dipresentasekan. Setelah itu salah seorang mempresentasekan peserta didik mengemukakan jawabannya dengan Pada jawaban, pendapatnya, akhir pembelajaran guru bersama-sama dengan peserta didik menyimpulkan materi yang diajarkan dan memberikan penghargaan kepada peserta didik yang mempunyai kinerja yang baik.

2) Pelaksanaan Siklus II

Tindakan yang akan dilaksanakan pada siklus II ini banyak ditentukan dari hasil refleksi pada siklus I. Secara umum mengulang tindakan pada siklus I namun disertai dengan solusi dari hambatanhambatan yang dihadapi pada siklus I. Sebelum memberi tindakan pada siklus II. guru menyusun kembali materi- materi yang diajarkan dan merencanakan akan tindakan-tindakan yang akan dilakukan memecahkan masalah-masalah yang timbul pada siklus I, seperti pemberian pertanyaan-pertanyaan materi sebelumnya setiap awal pertemuan untuk memancing perhatian peserta didik untuk memulai pelajaran. Sedangkan untuk menghilangkan rasa bosan, peneliti memberikan teka-teki yang berhubungan dengan pelajaran. Tindakan lain yang dilakukan yaitu lebih memotivasi peserta

didik dengan cara memberikan pujian dan penilaian yang tinggi bagi peserta didik berani yang bertanya, menjawab pertanyaan, berani berbicara pendapat dan mengemukakan menyimpulkan materi pelajaran. siklus I peserta didik mengerjakan soal secara individu, sehingga banyak peserta didik yang tidak mengerjakan semua soal. Sehingga sebagai tindakan pada siklus II, peserta didik diarahkan untuk mengerjakan soal secara berkelompok. Walau suasana ribut tetapi menjadikan mereka semangat untuk saling membantu dan bekerjasama dalam kelompoknya, tetapi penilaiannya dalam mengerjakan soal tetap penilaian secara individu. Pada akhir pelajaran, guru membimbing peserta didik membuat rangkuman atau kesimpulan tentang materi pelajaran yang telah diberikan. peserta didik aktif, guru memberikan motivasi dengan memberikan penilaian. Selain itu memberikan penugasan untuk mempelajari di rumah materi pelajaran yang telah diberikan sehingga pada pertemuan berikutnya peserta didik menjadi siap jika guru melakukan tanya jawab kepada sebelum peserta didik memulai pembelajaran.

Adapun perubahan pola tingkah laku peserta didik dalam proses pembelajaran yaitu:

- a) Peserta didik yang mendengar/memperhatikan penjelasan guru, aktif membaca atau memahami soal semakin meningkat.
- b) Keberanian peserta didik dalam mengajukan pertanyaan, jawaban, dan mengemukakan pendapat menjadi meningkat, karena di sini peserta didik sudah mulai terbiasa dengan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II yang diterapkan, peserta didik pun sudah terampil mengemukakan pendapatnya secara sistematis.
- Peserta didik yang aktif terlibat dalam mengerjakan soal dan menjawab semua soal yang ada pada soal pun menjadi meningkat.
- d) Peserta didik yang melakukan kegiatan lain selama proses pembelajaran berlangsung semakin berkurang, hal ini

terlihat bahwa peserta didik sudah bisa menghargai dan menghormati guru serta temannya pada saat proses pembelajaran berlangsung.

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

Sehingga secara klasikal atau secara keseluruhan dapat dikatakan bahwa model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II sangat cocok diterapkan pada peserta didik kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja, hal ini dapat dilihat dari perubahan pola pembelajaran dari siklus I kesiklus II.

Berdasarkan analisis data secara kuantitatif yang diperoleh dari hasil penelitian menunjukkan bahwa pembelajaran dengan menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* II dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja.

Peningktan hasil belajar peserta didik dalam pembelajaran dengan model Jigsaw II karena masing-masing peserta didik mempunyai tugas dalam kelompoknya dan bertanggung jawab terhadap materi yang diberikan untuk mengajarkan kepada temannya sehingga peserta didik antusias dalam proses pembelajaran. Hasil temuan lapangan telah memperkuat hasil penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan oleh (Rejeki 2009), yang melakukan penelitian yang berjudul "Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Pada Siswa Kelas VIII G Semester 2 SMP Negeri 2 Toroh Grobogan". Hasil penelitian yang dilakukan disimpulkan Jaya dapat pelaksanaan dengan menerapkan model pembelajaran koooperatif tipe *Jigsaw* dalam pembelajaran Matematika di kelas VIII G Semester 2 SMP Negeri 2 Toroh Grobogan dapat meningkatkan hasil belajar siswa dan menciptakan suasana positif yang timbul dari model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw. Dalam kegiatan-kegiatan yang menyenangkan peserta didik merasa lebih termotivasi untuk belajar dan berpikir. Jigsaw dapat meningkakan iuga pemahaman dan hasil belajar belajar yang baik didalam bekerja kelompok maupun individu. Hal ini sejalan dengan pendapat (Amargawati 2017) bahwa belajar dengan menggunakan model pembelajaran

kooperatif tipe *Jigsaw* dapat meningkatkan hasil belaiar matematika Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Karangploso, karena model pembelajaran *Jigsaw* merupakan model pembelajaran dalam kelompok kecil yang terdiri dari empat sampai enam orang siswa dimana setiap siswa harus bertanggung jawab menguasai bagian materi belajar dan mengajarkan kepada anggota (Masluchah 2013), Hal ini ditunjukkan dengan adanya peningkatan persentase aktivitas guru dalam tiga siklus mengalami peningkatan dari 71,25% pada siklus I menjadi 82,5% pada siklus II, dan meningkat lagi menjadi 91,25% pada siklus Hal ini menunjukkan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw untuk meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPS kelas IV SDN Pamotan I Porong - Sidoarjo dapat berjalan dengan baik dan sudah mencapai keberhasilan yang ditetapkan yaitu 80%. (Edy dan Fathchiyah 2016), menyimpulkan ada pengaruh yang signifikan dari model pembelajaran kooperatif tipe terhadap prestasi belajar siswa pada pelajaran fisika kelas xi smk/sederajat di pamekasan tahun ajaran 2015/2016 dan Penggunaan pembelajaran model kooperatif tipe Jigsaw dapat membuat aktif. (Mustamiin siswa lebih 2016), menyimpulkan Terdapat perbedaan Hasil belajar IPS siswa yang signifikan antara kelompok siswa yang dibelajarkan model tipe pembelajaran kooperatif Jigsaw dengan kelompok siswa yang dibelajarkan pembelajaran dengan konvensional. (Musthofa 2013), menyimpulkan terdapat peningkatan kognitif siswa hingga 70% setelah diajarkan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw. (Prof. Dr. A. A. I. Ngurah Marhaeni 2013), menyimpulkan bahwa terdapat perbedaan hasil belajar IPS antara siswa yang mengikuti model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw dengan siswa yang mengikuti model pembelajaran konvensional pada siswa Kelas V di SDN 1 Semarapura Rata-rata hasil belajar IPS Tengah. kelompok siswa yang diberi perlakuan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw (X = 33,16) lebih besar dari rata-rata kelompok siswa diberi pembelajaran vang konvensional (X = 28,68). 3). (Rosyidah 2016), menyimpulkan berdasarkan hasil penelitian dan analsis data yang telah diuraikan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa tes hasil belajar diperoleh rata-rata pretest 64,07 dan untuk nilai rata-rata posttest sebesar 80,43. Dari hasil tersebut membuktikan bahwa rata-rata hasil belajar siswa yang diajarkan dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw lebih tinggi sebelum siswa diajarkan dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw. (Jumarni S 2013), menyimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw pada materi fisika dapat meningkatkan aktifitas dan hasil belajar siswa. Oleh karena itu model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw sangat baik diberikan untuk siswa di dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi. (Sani, Afifah, and Afniyanti 2015), Berdasarkan penelitian yang dilakukan bahwa terdapat pengaruh pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw pada materi hakikat biologi terhadap hasil belajar biologi siswa kelas X SMA Negeri 1 Rambah Hilir tahun pembelajaran 2014/2015. Hal ini dapat dilihat dari nilai mean kelas eksperimen yaitu 77,85 yang lebih tinggi dari mean kelas kontrol yaitu 61,12. Kemudian ditegaskan dari nilai thitung = 5.128 dan nilai ttabel = 2.021. Hal ini berarti nilai thitung lebih dibandingkan nilai ttabel pada taraf signifikan 5% (5,128 > 2,021), dengan demikian Ho ditolak. (Mardiyanti 2012), berdasarkan penelitian yang dilakukan ada pengaruh Model Cooperatif Learning Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Mata Kuliah Kegawatdaruratan Penanganan Resusitasi Bayi Baru Lahir Pada Mahasiswa Semester V Di Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya Tahun 2015.

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

SIMPULAN DAN SARAN Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan hipotesis penelitian yang diajukan, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan dalam

penelitian ini. Pertama, rata-rata nilai hasil belajar siswa yang diberikan perlakuan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan tidak diberikan perlakuan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw pada kelas eksperimen, hasil nilai pre-test sebesar 75.76 sedangkan hasil nilai posttest sebesar 84.73. Hal tersebut dapat disimpulkan bahwa siswa yang diberikan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja tahun 2019/2020. Kedua, hasil uji statistik diperoleh hasil bahwa nilai Sig. (2-tailed) sebesar 0,000, hal ini berarti bahwa nilai p < 0.005 vaitu 0.000 < 0.005 sehingga H1 diterima yang artinya terdapat pengaruh signifikan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi di kelas X IPS SMA Negeri 3 Singaraja.

Saran

Berdasarkan hasil analis data dan pembahasan, maka dapat diajukan beberapa saran untuk proses pembelajaran dan penelitian lebih lanjut. Pertama, bagi guru ekonomi di SMA, model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dapat dijadikan salah satu alternatif pembelajaran yang dapat diterapkan di kelas untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Kedua, penelitian ini dilaksanakan pada pokok bahasan konsep ilmu ekonomi dan masalah ekonomi dan sistem ekonomi pada kelas X SMA Negeri 3 Singaraja tahun pelajaran 2019/2020. Dengan demikian, untuk memperoleh buktibukti yang lebih umum dari penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw diharapkan peneliti lain untuk mencoba pada pokok bahasan lain untuk mengetahui pengaruh penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dalam pembelajaran ekonomi secara lebih mendalam.

DAFTAR PUSTAKA

Amargawati, Dwi Ambar. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Vii Smpn 1 Karangploso." CENDEKIA: Journal of Education and Teaching 11(1): 13.

Edy dan Fathchiyah. 2016. "Pengaruh

p-ISSN: 2599 - 1418

e-ISSN: 2599 - 1426

- Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Siswa." Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Universitas Negeri Yogyakarta 7(2): 45-54.
- Jumarni S, Sarwanto dan Masithoh DF. 2013. "Model Kooperatif Tipe Jigsaw Untuk Meningkatkan Aktifitas Dan Hasil Belajar Fisika Siswa Di SMP." Jurnal Pendidikan Fisika. 2013; 1(2):
 - http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pfi sika/article/view/2800.
- Endang. 2014. Belajar Dan Komara, Pembelajaran Interaktif. Bandung: Refika Aditama.
- lka. 2012. "PENGARUH Mardiyanti, MODEL COOPERATIF LEARNING TIPE **JIGSAWTERHADAP** HASIL BELAJARMATA **KULIAH** PENANGANAN KEGAWATDARURATAN PADA MAHASISWA SEMESTER V." Jurnal Ilmiah Kesehatan, Vol. 9, No. 1, Februari 2016, hal 58-68 66: 37-39.
- Masluchah. Yeni. 2013. "PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPS SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR." (1): 1-13.
- Mustamiin, M Zainal. 2016. "Pengaruh Penggunaan Model Kooperatif Learning Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar IPS Di Tinjau Dari Motivasi Berpretasi." Jurnal Teknologi Pendidikan. IKIP Mataram 1: 65-76.
- Musthofa, Khoirul. 2013. "Pembelajaran Fisika Dengan Cooperative Learning Tipe Jigsaw Untuk Mengoptimalkan Aktivitas Dan Kemampuan Kognitif Siswa Kelas X-6 SMA MTA Surakarta. Jurnal Pendidikan Fisika." Pendidikan Fisika (201 3) Vol.1 No. 1 https://eprints.uns.ac.id/14465/1/1778-3974-1-SM.pdf.
- Nurul Suparni. 2017. Pengaruh Model

- Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SD Negeri 1 Mtero Universitas Lampung. http://digilib.unila.ac.id/26829/.
- Prof. Dr. A. A. I. Ngurah Marhaeni, MA. 2013. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Dengan Kovariabel Belajar lps Motivasi Berprestasi Pada Siswa Kelas V Sdn.1 Semarapura Tengah." Jurnal Pendidikan Dasar 3(1): 1-9.
- Ning Endah Rejeki, Sri. 2009. "MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA MELALUI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW PADA SISWA KELAS VIII G SEMESTER 2 SMP NEGERI 2 TOROH GROBOGAN." **JURNAL** LEMLIT, Volume 3 Nomer 2 Desember 2009: 61-73.
- Rosyidah, Ummi. 2016. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif pe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMP Negeri 6 Metro." SAP (Susunan Artikel Pendidikan) 1(2): 115-24.
- Sani, Miftahul, Nurul Afifah, and Enny Afniyanti. 2015. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (Tgt) Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas X Sma N 1 Kepenuhan Kabupaten Rokan Hulu Tahun Pembelajaran 2014 / 2015." Jurnal Ilmiah Mahasiswa FKIP *Prodi Biologi* 1(1): 1–3.
- 2011. Sukardi. Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi Dan Prakteknya. Jakarta: Bumi Aksara.
- Syah, Muhhbin. 2010. Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Yamin, Martinis. 2013. Strategi & Metode Dalam Model Pembelajaran. Jakarta: GP Press Group.